

GESTÃO TECNOLÓGICA INTELIGENTE



Midnal
Gestão e Inovação

REALIDADE MÁGICA

Solução para experiências educativas
(licença educacional SAAS)

**ATA DE REGISTRO DE PREÇOS N°
002/2024-CONLESTE_s**

PROCESSO ADMINISTRATIVO N° 006/2024-

CONLESTE EDITAL DE LICITAÇÃO N° 003/2024-

CONLESTE

12/04/2024



Objeto

Licença educacional SAAS e consumíveis de TI, incluindo desenvolvimento, manutenção e gestão de topologias de aplicações de nuvem e a disponibilização continuada de recursos de infraestrutura como serviço (IAAS), plataforma como serviço (PAAS) e software como serviço (SAAS) em nuvem para a rede pública de ensino com disponibilidade em regime de 365x24x7.

LOTE ÚNICO	Coluna1	Colun	Coluna3	Coluna4	Coluna5
Itens Integrados	Descrição	Qtde.	Unidade	Produtos / Serviços	Valor Total
				Valor Unitário	
1	Licenças de Software (alunos) em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	140016	Licença Unidade SaaS	R\$ 410,25	R\$ 57.441.564,00
2	Licenças de Software (Professor) em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	9940	Licença Unidade SaaS	R\$ 410,25	R\$ 4.077.885,00
3	Infraestrutura como Serviço (IaaS) de Tablets em quantitativo dimensionável as necessidades considerando suporte, capacitação e manutenção com capacidade e interoperabilidade com a solução requerida (conforme especificações mínimas do termo de referência, item 1.8 do Anexo A).	9940	Licença Unidade SaaS	R\$ 3.235,90	R\$ 32.164.846,00
4	Licenciamento de Software Educacional e Conteúdo, embarcada para Dispositivo de Realidade Virtual Equipamento VR, em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	32480	Licença Unidade SaaS	R\$ 3.235,90	R\$ 105.102.032,00
5	Infraestrutura como Serviço (IaaS) de recurso VR (Óculos de Realidade Virtual) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção (conforme especificações mínimas do termo de referência, item 1.8 do Anexo A, com recursos de recarga).	32480	Licença Unidade SaaS	R\$ 8.662,50	R\$ 281.358.000,00
Valor Total da Contratação		R\$ 480.144.327,00			

BEM-VINDO **A NOVA ERA DO** **ENSINO**

Esses nomes tentam conjugar a ideia de aventura, viagem e descoberta com o processo educativo, promovendo a sensação de que aprender é uma jornada empolgante e cheia de descobertas.



VAMOS MOVIMENTAR

A prática de exercícios na Educação Física melhora a saúde física e mental dos jovens, desenvolve competências sociais e emocionais e ajuda a prevenir condições como obesidade e diabetes, promovendo um estilo de vida mais saudável e equilibrado.

**NOSSOS
JOVENS**

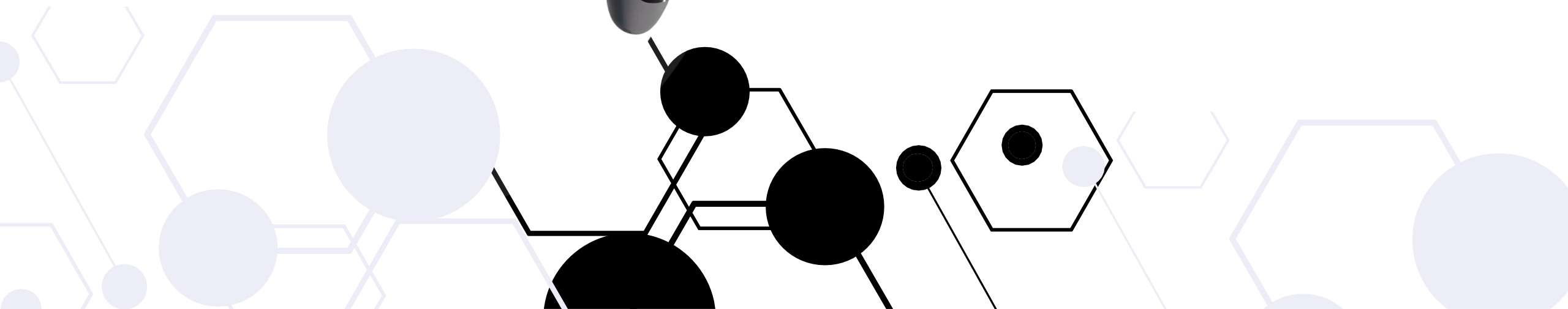
60% SEDENTÁRIOS



ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL

ESPECIFICAÇÃO:

Terminal Portátil, Tipo Beenoculus Pancake VR headset **CPU & GPU:** Processador Snapdragon Qualcomm XR2, 7nm **Armazenamento interno:** 128GB ou 256GB UFS **Memória RAM:** 6GB ou 8GB LPDDR5 **Sistema Operacional:** Android 10 **Resolução:** Dual 2.1 inch 2,280*2,280 Fast-LCD PPI 1,512; **LENS:** Pacake Type **FOV:** 95 à 105 graus de ângulo de visão **Refreshrate:** 90hz **Controles:** Dual multidirecionamento com 6DOF **Segurança:** SoC with ARM Trust zone technology and Enhanced kernel security. **IPD:** 59-68mm **ÁUDIO:** Built-in dual stereo speaker Built-in dual microphone **Carregamento:** Qualcomm Quick Charge 3.0 **Bateria e duração:** 5,500 mAh, 3 hr **Plataforma de desenvolvimento suportadas:** Unity v2.3 Unreal v2.3, OpenXR v2.2, WebXR. **UI:** Beenoculus Pancake UI 5.0



Carrinho de armazenamento

O carrinho de armazenamento e recarga é um equipamento projetado para facilitar o transporte, armazenamento e recarga dos óculos de realidade virtual em ambientes escolares. Ele é essencial para garantir a organização e a disponibilidade dos óculos para uso dos alunos e professores.

Licença de uso de software para alunos e professores com permissão de acesso para realizar experiências em realidade virtual educativas em ambiente 3D

A licença de uso de software para alunos e professores permite acesso a experiências educativas em realidade virtual em ambiente 3D. O ambiente virtual em português deve incluir interações nas áreas de esporte, ciências, ciências da natureza, matemática e empreendedorismo. O jogo deve ser compatível com os requisitos do Termo de Referência e permitir personalização de dados dos usuários. Além disso, deve proporcionar imersão tridimensional com sons, cores e ambientes realistas, e incluir questionários com diferentes tipos de perguntas.

NOSSO KIT

Solução para experiências educativas



**CARRINHO DE
TRANSPORTE/CARGA**



**LICENÇA PARA
ALUNO**



**LICENÇA PARA
PROFESSOR**



2 CONTROLES



**OCULÓS DE
REALIDADE VIRTUAL**

Dados do órgão gerenciador

Consórcio Público Intermunicipal Norte e Leste Maranhense –CONLESTE maranhense, com escritório Avenida Jeronimo de Albuquerque –Nº 337, Centro Comercial Belo Center, Salas 01 e 02, Angelim –São Luís/MA. CEP: 65.060–645, inscrito no CNPJ/MF sob o N° 07.387.311/0001–02
E-mail: conleste@conlestema.org / licitação@conlestema.org
Telefone: (38) 36351185

Dados da empresa

Sanclé Landim Albuquerque - Diretor
Midnal Serviços de Tecnologia da Informação Ltda - MIDNAL
INOVACAO E GESTAO
CNPJ: 17.879.226/0001–07 E-mail: licitacoes@midnal.com.br Telefone: 61
3326 –09 56 / 61 9 8279 –94 76

A photograph of three people wearing VR headsets and holding controllers, crouching in a futuristic, industrial-style environment. The background features a large, curved metallic structure with a glowing orange and red interior. The floor is a checkered pattern with red and blue stripes. A semi-transparent dark blue box is overlaid on the bottom left, containing the text 'OBRIGADO' and 'UMA NOVA ERA DA EDUCAÇÃO'.

OBRIGADO

UMA NOVA ERA DA EDUCAÇÃO